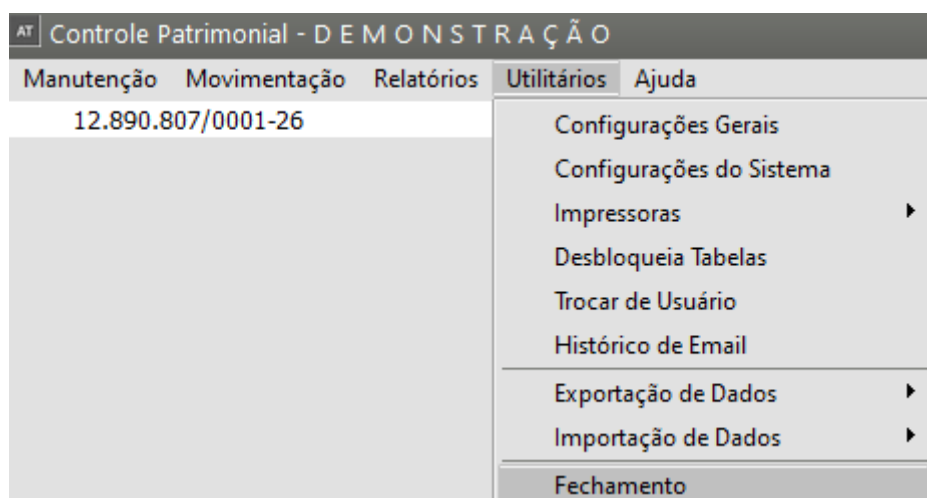


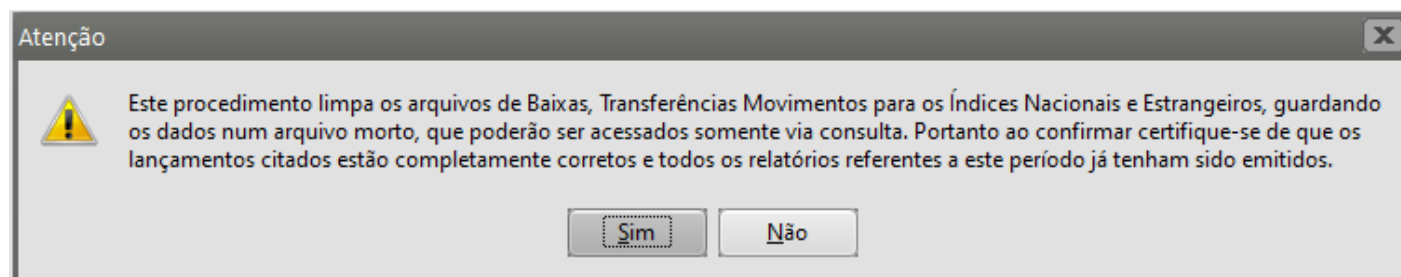
Utilizando o Arquivo Morto

Com o passar do tempo os arquivos de movimentação do sistema tornam-se sobrecarregados de informações, o que poderá ocasionar lentidão no sistema. Para evitar este tipo de problema, os dados de anos anteriores podem ser enviados para o Arquivo Morto, liberando o arquivo principal destas informações que não são frequentemente acessadas.

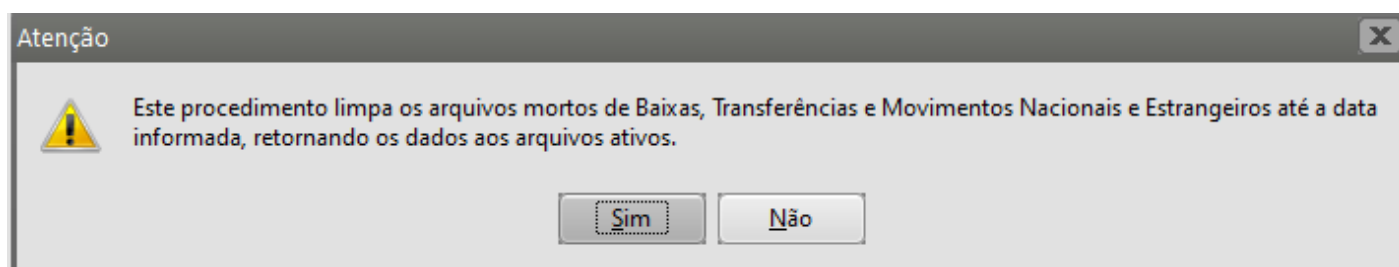
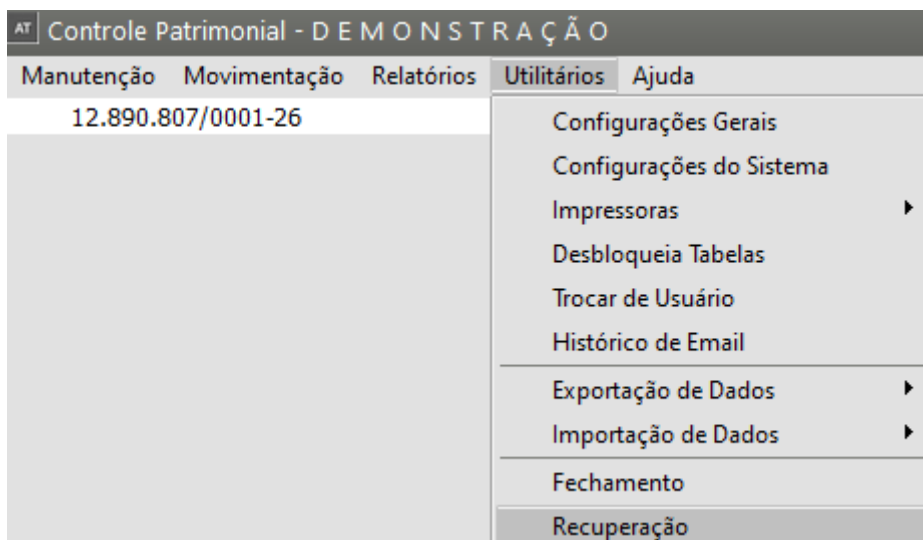
Para isso, acesse o menu **Utilitários/Fechamento**, escolha o ano que deverá ser enviado para o arquivo morto e clique **OK**.



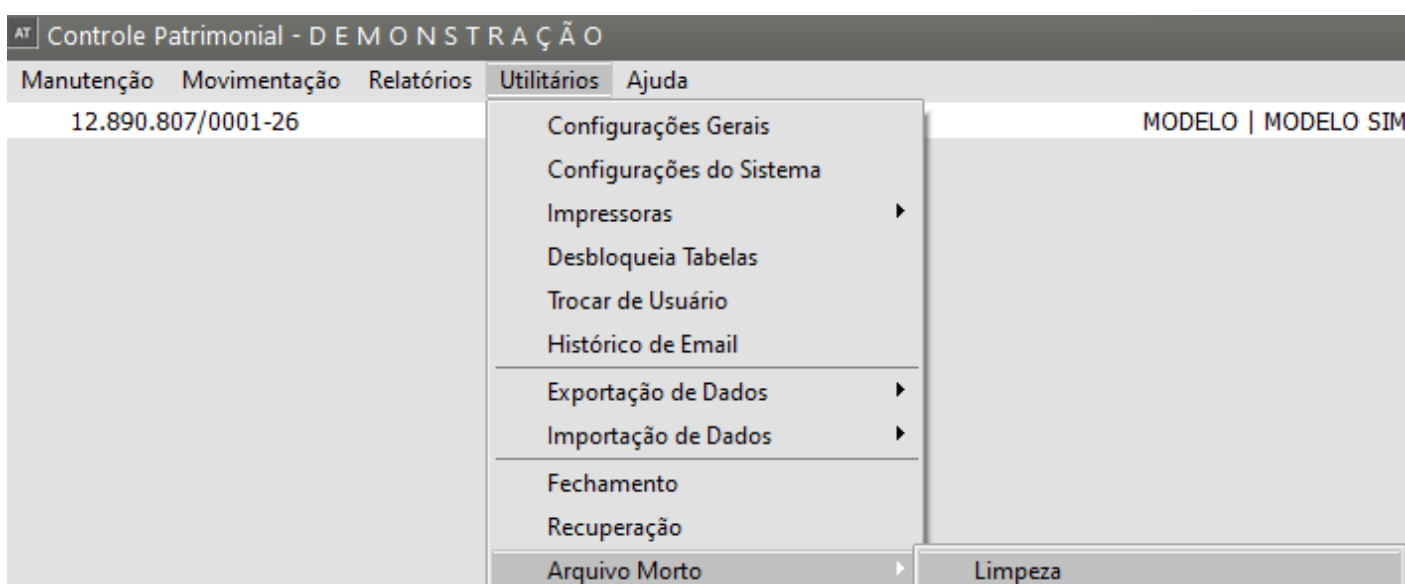
IMPORTANTE: Lembre-se de que as informações enviadas para o arquivo morto somente podem ser acessadas para **consulta**. Então, somente envie períodos antigos, ou seja, para os quais não irão ocorrer mudanças ou não haja a necessidade de impressão de relatórios.



Caso seja enviada alguma informação para o arquivo morto e haja necessidade de emitir relatórios do período enviado, você poderá Recuperar estes dados, ou seja, retornar os dados do arquivo morto para o arquivo principal. Para isso, acesse o menu **Utilitários/Recuperação** e informe o período que deseja recuperar.



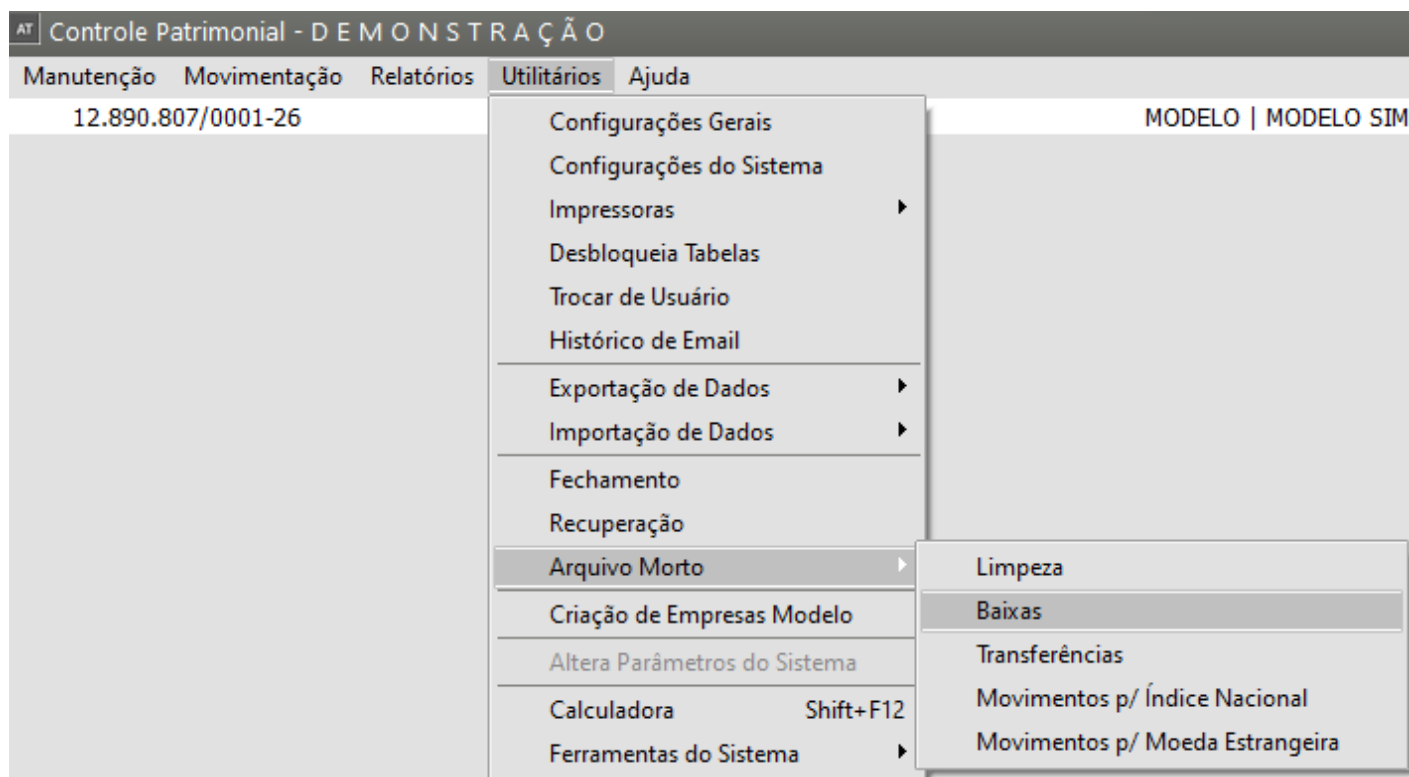
Existe também a possibilidade de exclusão definitiva de todos os movimentos que estão no arquivo morto. Para isso, acesse o menu **Utilitários/ArquivoMorto/Limpeza**.



Mas, **ATENÇÃO**: Você somente deve excluir os dados que tem certeza que não precisará mais acessar nem tirar relatórios. Esta exclusão é definitiva, sem possibilidade de recuperação. Recomendamos que os dados somente sejam definitivamente excluídos depois que você executar uma cópia de segurança extra destes dados (ver item [Mantendo a Segurança do Sistema](#)).

Para consultar informações enviadas para o arquivo morto, acesse o menu Utilitários/Arquivo Morto

- [Baixas](#)
- [Transferências](#)
- [Movimentos para o índice nacional](#)
- [Movimentos para o Moeda Estrangeira](#)



Revision #6

Created 7 July 2023 17:28:28 by ProjetosD

Updated 11 September 2024 12:55:55 by ProjetosD