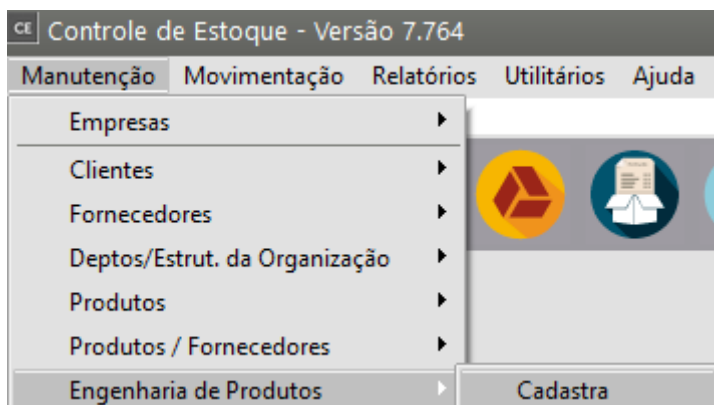


Cadastrando Engenharia do Produto

Veja também os Itens:

- [Trabalhando com Controle de Série para produtos Manufaturados](#)
- [Cadastrando Produtos](#)
- [Relacionamento entre Produtos e Fornecedores](#)
- [Cadastrando Engenharia de Produtos](#)
- [Alterando o Código do Produto](#)
- [Realizando o Custeio dos Produtos e das Ordens de Produção](#)
- [Consultando Saldos e Custos dos Produtos](#)
- [Movimentando Estoque entre Produtos](#)
- [Controlando o Inventário dos Produtos](#)
- [Trabalhando com Lote de Produtos](#)
- [Utilizando Classificação Fiscal dos Produtos](#)
- [Utilizando Classificação de Materiais dos Produtos](#)
- [Trabalhando com Grupo de Produtos](#)
- [Trabalhando com Linha de Produtos](#)
- [Zerando o Saldo dos Produtos](#)
- [Trabalhando com Grade](#)
- [Pesquisando Produtos](#)
- [Estruturando Produtos](#)
- [Transferindo Produtos de um local para outro](#)

Para acessar a engenharia de produtos utilize o menu **Manutenção / Engenharia de Produtos**.



Você poderá, através dessa opção, montar a **engenharia dos produtos** controlados pelo sistema, ou seja, definir quais [produtos](#) entram na composição de um outro [produto](#) e em qual quantidade, sendo que esta poderá ser controlada separadamente e discriminadas individualmente nos documentos.

Na aba **Dados do Produto Principal** deverá ser informado o [código do produto e a descrição](#) na qual você está cadastrando a engenharia.

Em **Opções de Engenharia** você deverá definir em quais sistemas a estrutura que está sendo cadastrada será visível.

Através desta informação, você pode definir, para um mesmo [produto](#), estruturas diferenciadas em cada sistema.

Por exemplo, para um computador, no **Sistema de Vendas**, você pode definir que ele é formado por teclado, mouse, monitor e cpu. Enquanto que no **Sistema Controle de Estoque**, você pode informar que ele é formado por teclado, mouse, monitor, cabo de força, processador, cooler e placa-mãe.

Neste exemplo, a impressão do [Orçamento](#) poderia conter os itens informados para estrutura no **Sistema de Vendas**; a impressão da Nota Fiscal poderia conter apenas o [produto](#) computador. E o processo de integração com o estoque baixaria os itens utilizando a estrutura informada para o [produto](#) no **Sistema Controle de Estoque**, no caso mais detalhada.

Engenharia de Produtos - Alteração

Dados do Produto Principal | Componentes | Roteiro | Árvore da Engenharia do Produto | Observação

Código do Produto: 2 | Descrição: fabricado

Caract1: | Descrição: | Caract2: | Descrição: |

Referência Alternativa: | Unid. Medida: UN | Grupo: |

Clas. Material: | Fabricante: | Est. Mínimo: R\$ 0,00 | Local/Prat./Pos: |

Opções da Engenharia

Visível para: SSEstoq

☐ Baixa por explosão ☐ Baixa produto principal quando este for movimentado através do SSVendas

Baixa

☐ Entrada ☐ Saída

Baixa por explosão não ficará disponível se utilizar lotes ou utilizar localizações diferentes para os produtos.

Na definição da engenharia dos produtos também há a possibilidade de definir se será realizada a **Baixa por explosão** deste [produto](#) (que pode ser na entrada ou na saída do [produto](#) principal).

Isto significa que, na entrada ou na saída do [produto](#) principal o sistema poderá gerar a baixa de todos os componentes deste [produto](#), de acordo com as quantidades definidas no **Sistema Controle de Estoque**. Caso a opção **Baixa produto principal** for assinalada, será dada baixa do [produto](#) principal, assim como dos seus componentes. Utilizando o **Sistema de Planejamento Programação e Controle de Produção** não será possível a baixa por explosão dos componentes de um [produto](#) manufaturado, pois isso ocorrerá no controle de produção.

Engenharia de Produtos - Alteração

Dados do Produto Principal | Componentes | Roteiro | Árvore da Engenharia do Produto | Observação

Código do Produto: 2 | Descrição: fabricado

Caract1: | Descrição: | Caract2: | Descrição: |

Referência Alternativa: | Unid. Medida: UN | Grupo: |

Clas. Material: | Fabricante: | Est. Mínimo: R\$ 0,00 | Local/Prat./Pos: |

Opções da Engenharia

Visível para: SSEstoq

☐ Baixa por explosão ☐ Baixa produto principal quando este for movimentado através do SSVendas

Baixa

☐ Entrada ☐ Saída

A baixa por explosão não ficará disponível se utilizar lotes ou utilizar localizações diferentes para os produtos.

Na aba **Componentes** você deverá informar quais os [produtos](#) entram na composição do [produto](#) informado na aba Dados do [Produto Principal](#), quantidades, [unidade de medidas](#) e origem dos mesmos

Engenharia de Produtos - Alteração

Dados do Produto Principal | **Componentes** | Roteiro | Árvore da Engenharia do Produto | Observação

Item	Componente	Descrição	Referên	Quantidade	Unid. Medida	Origem
001	3	componente 1		10,0000000000	UN	Comprado/De Terceiros
002	4	Componente 2		15,0000000000	UN	Comprado/De Terceiros

"Matéria-prima de terceiros recebida para beneficiamento". Esse tipo é informado no [cadastro do produto](#) em Classificação do Produto Comprado. Essa informação é importante para que a [ordem de produção](#) identifique que se trata do processo de beneficiamento interno e consiga movimentar o saldo do produto pertencente ao seu cliente no processo de industrialização. **Veja mais informações em Trabalhando com Beneficiamento Interno no Help do Sistema Controle de Estoque ou Sistema de Controle de Produção.**

Remanufatura: Se a engenharia for de um [produto](#) Remanufaturado, que é resultado de um processo de Remanufatura, uma das matérias primas deverá ser do tipo "**Material recebido de terceiros, com controle de série, para remanufatura**". E a quantidade será sempre igual a 1 (um), pois se trata do próprio [produto](#) que será remanufaturado. Veja mais informações em [Trabalhando com Beneficiamento Interno/Remanufatura no Help do Sistema Controle de Produção.](#)

Através de **Manutenção / Engenharia de Produtos / Pesquisa**, você poderá visualizar todos os componentes de um [produto](#) definido ou os [produtos](#) que contém um determinado componente.

[image.png](#) and or type unknown

[image.png](#) and or type unknown

[image.png](#) and or type unknown

Revision #14

Created 13 May 2023 08:23:38 by ProjetosD

Updated 12 December 2024 20:11:46 by ProjetosD