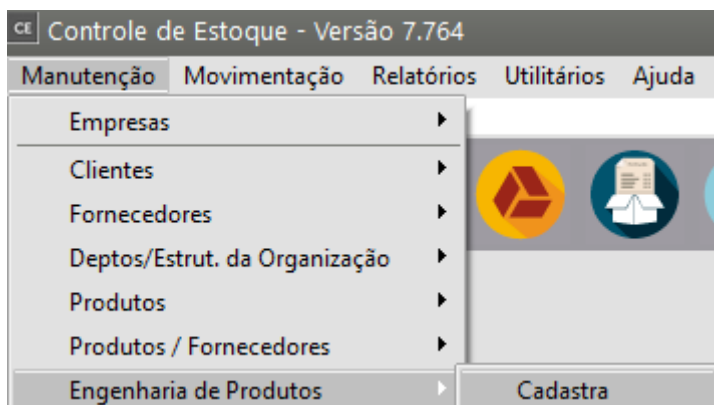


Estruturando Produtos (Engenharia de Produtos)

Veja também os Itens:

- [Trabalhando com Controle de Série para produtos Manufaturados](#)
- [Cadastrando Produtos](#)
- [Relacionamento entre Produtos e Fornecedores](#)
- [Cadastrando Engenharia de Produtos](#)
- [Alterando o Código do Produto](#)
- [Realizando o Custeio dos Produtos e das Ordens de Produção](#)
- [Consultando Saldos e Custos dos Produtos](#)
- [Movimentando Estoque entre Produtos](#)
- [Controlando o Inventário dos Produtos](#)
- [Trabalhando com Lote de Produtos](#)
- [Utilizando Classificação Fiscal dos Produtos](#)
- [Utilizando Classificação de Materiais dos Produtos](#)
- [Trabalhando com Grupo de Produtos](#)
- [Trabalhando com Linha de Produtos](#)
- [Zerando o Saldo dos Produtos](#)
- [Trabalhando com Grade](#)
- [Pesquisando Produtos](#)
- [Estruturando Produtos](#)
- [Transferindo Produtos de um local para outro](#)

Para acessar a estrutura de produtos (engenharia de produto) utilize o menu **Manutenção/Engenharia de Produtos**



Você poderá, através dessa opção, montar a estrutura dos produtos controlados pelo sistema, ou seja, definir quais produtos entram na composição de um outro produto e em qual quantidade, sendo que esta poderá ser controlada separadamente e discriminadas individualmente nos documentos. Por exemplo: um microcomputador é composto de 1 teclado, 1 mouse, 1 monitor de vídeo, 2 caixas de som, etc.

Na aba **Dados do Produto Principal** deverá ser informado o código do produto e a descrição na qual você está cadastrando a engenharia.

Em **Opções de Engenharia** você deverá definir em quais sistemas a estrutura que está sendo cadastrada será visível. Através desta informação, você pode definir, para um mesmo produto, estruturas diferenciadas em cada sistema. Por exemplo, para um computador, no Sistema de Vendas, você pode definir que ele é formado por teclado, mouse, monitor e cpu. Enquanto que no Sistema Controle de Estoque, você pode informar que ele é formado por teclado, mouse, monitor, cabo de força, processador, cooler e placa-mãe. Neste exemplo, a impressão do Orçamento

poderia conter os itens informados para estrutura no Sistema de Vendas; a impressão da Nota Fiscal poderia conter apenas o produto computador. E o processo de integração com o estoque baixaria os itens utilizando a estrutura informada para o produto no Sistema Controle de Estoque, no caso mais detalhada.

Engenharia de Produtos - Alteração

Dados do Produto Principal | Componentes | Roteiro | Árvore da Engenharia do Produto | Observação

Código do Produto: 2 | Descrição: fabricado

Caract1: | Descrição: | Caract2: | Descrição: |

Referência Alternativa: | Unid. Medida: UN | Grupo: |

Clas. Material: | Fabricante: | Est. Mínimo: R\$ 0,00 | Local/Prat./Pos: |

Opções da Engenharia

Visível para: SSEstoq

☐ Baixa por explosão ☐ Baixa produto principal quando este for movimentado através do SSVendas

Baixa

☐ Entrada ☐ Saída

baixa por explosão não ficará disponível se utilizar lotes ou utilizar localizações diferentes para os produtos.

Na definição da engenharia dos produtos também há a possibilidade de definir se será realizada a **Baixa por explosão** deste produto (que pode ser na entrada ou na saída do produto principal). Isto significa que, na entrada ou na saída do produto principal o sistema poderá gerar a baixa de todos os componentes deste produto, de acordo com as quantidades definidas no controle de estoque. Caso a opção **Baixa produto principal** for assinalada, será dada baixa do produto principal, assim como dos seus componentes. Utilizando o Sistema de Planejamento Programação e Controle de Produção **não será possível a baixa por explosão dos componentes de um produto manufaturado**, pois isso ocorrerá no controle de produção.

Engenharia de Produtos - Alteração

Dados do Produto Principal | Componentes | Roteiro | Árvore da Engenharia do Produto | Observação

Código do Produto: 2 | Descrição: fabricado

Caract1: | Descrição: | Caract2: | Descrição: |

Referência Alternativa: | Unid. Medida: UN | Grupo: |

Clas. Material: | Fabricante: | Est. Mínimo: R\$ 0,00 | Local/Prat./Pos: |

Opções da Engenharia

Visível para: SSEstoq

☐ Baixa por explosão ☐ Baixa produto principal quando este for movimentado através do SSVendas

Baixa

☐ Entrada ☐ Saída


A baixa por explosão não ficará disponível se utilizar lotes ou utilizar localizações diferentes para os produtos.

Na aba **Componentes** você deverá informar quais os produtos entram na composição do produto informado na aba Dados do Produto Principal, quantidades, unidade de medidas e origem dos mesmos

Engenharia de Produtos - Alteração

Dados do Produto Principal | Componentes | Roteiro | Árvore da Engenharia do Produto | Observação

Item	Componente	Descrição	Referên	Quantidade	Unid. Medida	Origem
001	3	componente 1		10,0000000000	UN	Comprado/De Terceiros
002	4	Componente 2		15,0000000000	UN	Comprado/De Terceiros



"Matéria-prima de terceiros recebida para beneficiamento". Esse tipo é informado no cadastro do produto em Classificação do Produto Comprado. Essa informação é importante para que a ordem de produção identifique que se trata do processo de beneficiamento interno e consiga movimentar o saldo do produto pertencente ao seu cliente no processo de industrialização. **Veja mais**

informações em Trabalhando com Beneficiamento Interno no Help do [Sistema Controle de Estoque](#) ou [Sistema de Controle de Produção](#).

Remanufatura: Se a engenharia for de um produto Remanufaturado, que é resultado de um processo de Remanufatura, uma das matérias primas deverá ser do tipo "**Material recebido de terceiros, com controle de série, para remanufatura**". E a quantidade será sempre igual a 1 (um), pois se trata do próprio produto que será remanufaturado. Veja mais informações em

[Trabalhando com Beneficiamento Interno/Remanufatura no Help do Sistema Controle de Produção](#).

Através de **Manutenção / Engenharia de Produtos / Pesquisa**, você poderá visualizar todos os componentes de um produto definido ou os produtos que contém um determinado componente.

Revision #6

Created 13 May 2023 08:28:39 by ProjetosD

Updated 16 August 2024 19:41:22 by ProjetosD